

[로스트아크 대회 규정]

1. 총칙

1) 목적

"LOST ARK ROYAL ROADERS (이하 "대회") 공식 "규정"집(이하 "규정")은 선수, 선수 관계자, "대회" 주최/주관/후원사 등의 관계자 간의 투명하고 효율적인 "대회" 운영을 위해 수립하였다.

2) 정의

① 대회 규정 (이하 "규정")

본 "대회" 진행에 참여하는 관계자가 준수해야 할 수칙으로 "대회"의 공통 규정.

② 시즌 별 부칙 (이하 "부칙")

"규정" 외에 각 개별 시즌에 해당하는 별도 규정으로 유효 기간은 정의된 시즌에 한 함.
"부칙"이 적용된 시즌에 대해서는 "부칙"이 "규정"보다 우선 함.

③ 방송 대행사 (이하 "방송사")

"대회"를 주최 또는 주관하여 방송을 제작하는 회사로 시즌별 부칙에서 지정.

④ 대회 운영사 (이하 "운영사")

효율적인 "대회" 운영을 위한 협력사로 "부칙"에서 지정.

⑤ 대회 운영위원회 (이하 "운영위")

(주)스마일게이트알피지(이하 "회사"), "방송사", "운영사" 및 "대회" 진행에 필요하다고 판단하여 "회사"가 허락한 관계자를 총칭

⑥ 선수 및 팀 (이하 "참가자")

"대회"에 참가신청 및 참가 의사를 밝힌 개인 또는 팀, 이를 지원하는 관계자 및 구단 등을 총칭

⑦ 대회 후원사 (이하 "후원사")

"대회" 진행 시 현물/현금/무형자산을 지원하여 "대회"의 가치를 올려주는 회사를 총칭

3) 제정

① 본 "규정"은 "회사"가 수립한다.

② "운영위"는 본 "규정"의 개정 필요 시 상호 발의한다.

③ 본 "규정"의 개정은 "운영위"가 함께 협의하되 "회사"가 최종 결정한다.

④ 본 "규정" 개정 시 "운영위"는 본 "규정"에 따라 "대회", "참가자" 및 "참가 관계자"에게 우선 고지한다.

⑤ 개정된 "규정"을 고지 시 시행일을 함께 고지하며 "운영위"와 "참가자", "참가 관계자"는 이를 준수한다.

2. "대회 참가 공통 "규정"

본 "대회"에 참여 의사를 밝힌 "참가자"는 다음 각 호의 조건을 모두 충족해야 한다.

1) "참가자" 연령

① 참가신청 시작 일정 기준 "로스트아크 게임이용등급" 해당자만 신청 및 출전할 수 있다.

2) "대회" 참가 신청 조건

① "참가자"는 로스트아크 게임이용동의 및 실명인증 된 계정을 보유해야 한다.

② "참가자"는 시즌 별 부칙에 별도 조항이 있는 경우 해당 조항의 조건도 충족해야 한다.

3) 참가 제한 조건

① "운영위"에 소속되거나 관계된 자는 "대회" 참가가 제한된다.

- ② 대회의 참가 자격을 가진 선수는 아래와 같은 행위를 할 시, 즉시 해당 대회 선수 자격을 박탈함과 동시에 최소 실격 또는 최대 스마일게이트 알피지와 온게임넷이 주최하는 모든 로스트아크 관련 대회 참가를 영구 불허 한다.
 - 원활한 대회 참여가 어렵다고 판단 될 경우 (ex. 심각한 질병, 상해, 군 복무 등)
 - 대회 진행 중 중복 계정으로 참가한 사실이 확인된 경우
 - 운영위원회의 본인 확인 요청에 응하지 않거나, 명의 확인이 불가할 경우
 - 선수 본인의 계정 및 계정 내 캐릭터를 타인과 대여/양도 하는 행위
 - 타인의 계정을 도용(대여)하여 증명의 전장 재화 및 점수를 획득한 경우
 - 대회 명예를 실추한 사실이 확인 될 경우
 - 운영 위원회의 판단 혹은 결정에 불복하는 행위
 - 운영 위원회의 판단으로 선수로서의 자격이 부족하다고 생각되는 행위
 - 사회 통념상 용인되기 어려운 행위

4) "참가자" 및 "참가 관계자" 제한

- ① "참가자"는 자율적으로 후원사(후원자)를 유지할 수 있으며 그 수에는 제한을 두지 않는다.
- ② "참가자"가 유지한 후원사(후원자)에 대해서는 "운영위"에 제출하여 사전 노출 허가를 받아야 한다.
- ③ 사회 통념 및 정서상 부적합한 후원사(후원자) 및 상품/서비스는 "대회" 방송에서 어떠한 방식으로도 노출될 수 없으며, 방송 진행 전일까지 "운영위"에 보고 후 사전 심의를 받아야 한다.
- ④ 심의를 받지 않고 방송을 통해 노출되어 발생한 모든 법적 물질적 피해는 "참가자" 본인이 부담한다.
- ⑤ "참가자" 및 "참가 관계자"는 사익을 위한 행위 또는 "운영위"가 허가 또는 공개하지 않은 사항, 사익 행위를 할 수 없으며, 적발 시 패널티 조항에 따라 조치된다. 이로 인한 "운영위"의 물질적, 법적, 기타 손해 발생 시 패널 당사자에게 책임을 묻는다.

5) "참가자" 및 "참가 관계자"의 신분 확인

- ① "운영위"는 원활한 "대회" 운영을 위해 증빙자료 요구를 통해 신분을 확인할 수 있으며, "참가자"와 "참가 관계자"는 이 요구에 응해야 한다. 응하지 않는 경우 "운영위"는 참가 제한 조치를 할 수 있다.

3. 장비 공통 규정

"참가자"는 다음 각 항의 기준에 따라 개인 소유의 장비를 소지/활용할 수 있으며, 개인 장비가 없는 경우 "운영위"에서 제공한 기본 장비를 사용한다.

1) "운영위" 지급 장비

- ① PC, 모니터, 키보드, 마우스
- ② 팀보이스 시스템

2) "참가자"가 사용할 수 있는 개인 장비

- ① 키보드 및 마우스
 - i. 하드웨어적 매크로 기능이 없는 장비 사용 가능
 - ii. 소프트웨어적 매크로 기능이 있는 경우 해당 소프트웨어 미설치 시 사용 가능
- ② 이어폰 및 헤드셋

- i. 개인 이어폰 또는 헤드셋을 준비하되 대회 시작 전 심판의 사용 확인을 받아야 함

- ③ 마우스선 거치대 및 마우스 패드

3) 장비 교체

- ① 장비의 기술적 문제로 인해 경기 진행 및 속행이 어려운 경우 "참가자"는 심판에게 이의를 제기

할 수 있다.

- ② 심판이 기술적 문제가 있다고 판단한 경우 "운영위" 보고 후 장비 교체를 진행한다.
- ③ 경기 중에는 심판이 확인 후 경기 중단 및 재경기를 선언할 수 있으나, 심판의 결정이 고지되기 전까지 "참가자"는 경기를 속행해야 한다.
- ④ 장비로 인한 경기 중단 및 재경기 선언은 재경기 "규정"을 따른다.

4) 사용 제한

- ① 경기 시작 후 다른 "참가자"의 장비를 임의로 접촉하거나 사용할 수 없다. 팀 경기 진행 중에도 같은 팀의 다른 "참가자" 장비를 임의로 접촉하거나 사용할 수 없다.
- ② 불필요한 전자기기는 "운영위"의 허가 없이 경기장 휴대 또는 경기용 PC에 연결할 수 없다.
 - i. 휴대전화, 각 종 스마트기기
 - ii. 이동식 드라이브
 - iii. 유/무선 통신 기능 보유 기기
 - iv. 허가 되지 않은 PC주변기기
- ③ 경기용 PC에 "운영위"가 허가하지 않은 소프트웨어를 임의 설치할 수 없으며, 반드시 필요한 경우 "운영위"에 방송시작 2시간 전 보고하여 심의를 받아야 한다.

4. 경기 공통 규정

방송 "대회"의 준수사항만 정의하며, 이 외 "대회"의 포괄적 준수사항은 "부칙"에 따른다.

1) 경기 일정

- ① "운영위"는 합리적인 사유가 있는 경우 의결하여 경기 일정 및 순서를 조정할 수 있다.
- ② 변경된 일정 및 경기 순서는 "참가자"에게 최대한 신속히 고지한다.
- ③ 팀 내 "참가자"간 내부 사정(개인사, 팀 내 "참가자"간 불화)으로 인한 일정 조정은 원칙적으로 불가하나, 해당 팀과의 경기가 있는 "참가자"들에게 고지 후 동의 시 "대회" 일정에 피해가 없는 범위에서 "운영위"가 예외적으로 일정을 조정할 수 있다.

2) 선수 등록

- ① 모든 "참가자"는 "대회" 당일 방송 시작 2시간 전까지 경기장에 도착하여 "운영위" 또는 심판에게 선수 출석 등록을 마쳐야 한다.
- ② "참가자"의 부득이한 사정으로 인해 지연 도착이 발생하는 경우 모든 수단을 통해 "운영위"에게 보고해야 하며, "운영위"가 보고받지 아니한 지연 도착 발생 시 주의, 경고, 몰수패, "참가자" 자격 박탈 등의 제한 조치를 할 수 있다.
- ③ "참가자" 본인의 경기 시간까지 도착하지 못하는 경우 경기는 몰수패 처리된다.

3) 경기 준비

- ① 모든 "참가자"는 심판 또는 "운영위"의 고지에 따라 경기 시작 전까지 모든 준비를 마쳐야 한다.
- ② 경기 준비 시간 동안 "참가자"는 아래 항목을 확인 후 심판 또는 "운영위"에 보고해야 한다.
 - i. PC 및 클라이언트의 이상 유무
 - ii. "운영위" 지급 장비 또는 개인 장비 사용의 이상 유무
 - iii. 음성 채팅 시스템의 이상 유무
 - iv. 각 장비간 연결 및 보정
 - v. 경기 진행을 위한 클라이언트 설정
- ③ 직전 경기 종료 시 경기를 종료한 선수 퇴장 후 심판의 지시에 따라 경기석에 착석한다.
 - i. 경기석 착석 지시 후 3분 경과 시까지 착석하지 않을 경우 경고
 - ii. 경기석 착석 지시 후 5분 경과 시까지 착석하지 않을 경우 실격
- ④ 선수 착석 후 심판의 지시에 따라 경기 진행용 PC에서 클라이언트를 실행한다.

- ⑤ 경기를 위한 캐릭터 세팅은 현장 심판의 지시에 따라 진행된다.
 - i. 경기 시작 전 정비 시간은 심판의 고지에 따라 운영
 - ⑥ 경기 시작 신호 이후에도 선수가 계속 세팅 중인 경우, 심판은 경기 시작을 강제할 수 있다.
- 4) 경기 진행
- ① 모든 경기의 시작, 중단, 종료의 판단은 심판의 재량에 따르며, 심판의 판단만으로 속행을 할 수 없는 경우 "운영위"에 즉시 보고하여 의결을 받는다.
 - ② 모든 "참가자"는 특별한 사유가 없는 한 심판이 고지한 정비 시간 내에 다음 경기 진행을 위한 재정비를 마쳐야 하며, 예정된 시간에 경기를 시작할 수 있어야 한다.
 - ③ "참가자"의 책임으로 인한 경기 시작 지연 등 진행에 지장을 초래할 경우 심판은 패널티를 부과할 수 있다.
 - ④ 심판은 경기 시작 전 "참가자"들의 경기 준비 상황을 확인하여 정상적인 경기 진행 가능 여부를 판단하고 필요 시 "운영위"에 보고한다.
 - ⑤ "참가자"들은 경기 진행을 위한 입장, 경기 시작을 심판의 지시에 따른다.
 - ⑥ "참가자"들은 경기 중 또는 종료 후 해당 경기에 대한 이의 사항을 심판에게 제기할 수 있으며, 심판의 재량 또는 "운영위"의 의결에 따라 경기 결과 확정 또는 재경기를 진행한다.
- 5) 경기 중단 및 재경기
- ① 심판은 다음의 절차에 따라 경기 중단 및 재경기 여부를 판단한다.
 - i. 경기 진행 중 이의 제기 시
 - "참가자"는 사전 고지된 표현 또는 구호로 심판에게 이의 제기 신호를 보내고 경기 지속
 - 심판은 "참가자"의 경기를 모니터링 하거나 모니터링한 근거를 바탕으로 심의
 - 단, 이의제기 과정에서 선수가 경기를 중단하게 받게 되는 불이익은 선수 본인 및 팀이 감수함
 - 5항 3호에 해당하는 경우 심판은 즉시 경기 중단을 선언하고, 상대방측 심판 및 "운영위"에 보고
 - 5항 3호에 해당하지 않으며, 심판 단독 판단이 어려운 경우 경기를 지속하며 "운영위" 의결 고지에 따름
 - 단 '운영위 판단 중'이라는 내용은 연관된 선수와 심판에게 모두 안내를 하여 "운영위" 의결에 따를 수 있도록 함
 - 이 후 경기 시작을 중단하고 "운영위"와 의결
 - ii. 경기 종료 후 이의 제기 시
 - "참가자"의 이의 제기 내용을 상대방 심판 및 "운영위"와 공유
 - 명백히 재경기가 필요한 경우는 상대방 "참가자"에게 고지 후 재경기 선언
 - 명백하지 않은 경우 이의 제기 당사자와 유관 선수의 의견도 청취하여 "운영위"와 의결 하여 결과를 선언
 - ② 심판 재량으로 해당 경기를 즉시 재경기 선언할 수 있는 경우
 - i. 경기 중 PC 문제 발생 : 블루 스크린, 멈춤 현상 등
 - ii. 게임 접속 및 PC가 종료되는 현상 (단, 악의적인 접속 종료인 경우 해당 라운드 패배 판정)
 - iii. 화면 락 현상 : 화면 끊김, 멈춤 현상 등
 - iv. 키보드 락 현상 : 조작 반응이 느린 경우
 - v. 심판의 판단 하에 재경기가 필요한 상황이 명백히 확인되는 경우
 - vi. 클라이언트 및 서버 환경 등 게임 구조 상 발생할 수 있는 불가피한 장애 요소는 심판 식별 여부에 따라 재경기 진행 여부 판정
 - ③ 기타 경기 중단 및 재경기 선언을 할 수 있는 경우

- i. 경기장 내 안전 문제로 선수 또는 관계자들의 신변에 위험이 발생하거나, 정상적인 경기 진행에 차질이 발생할 수 있는 경우
 - ii. 방송 중계를 위한 중계 PC 및 방송 장비 문제로 정상적인 방송 중계가 불가능한 경우
 - iii. 선수들에 대한 외부 방해 요소가 발생하는 경우 (예시 : 관객 난입, 이물질 투척, 소음, 선수 사용기물의 파손 등)
 - iv. 경기 중 선수 본인의 질병, 부상으로 인해 경기 지속이 어려워 심판에게 고지 후 "운영위"가 의결한 경우
 - v. "참가자" 전원과 "운영위", 심판이 모두 합의한 재경기 상황의 발생인 경우
- 6) 팀 경기 시 선수의 교체
- ① 팀 원 교체가 필요한 사유 발생 시 최소 7일 전까지 "운영위"에 보고하여 심의를 받는다.
 - i. 정당한 교체 사유를 증명할 수 있는 문건 제출
 - ii. 교체를 통해 엔트리에서 제외될 선수와 합류할 선수의 정보 (선수 신상 및 캐릭터 정보)
 - iii. 이 외 "운영위"가 사유를 입증하기 위해 요청하는 추가 증빙 자료
 - ② 정당한 교체 사유
 - i. 사고, 질병 등으로 인해 "참가자" 본인이 경기에 참여할 수 없는 신체적 상태
 - ii. 불가항력적 개인 사유 또는 특수 상황으로 인해 참가가 불가능한 상태
 - ③ 교체 제한
 - i. 팀 원의 교체는 한 번의 시즌 중 1회(최대 1명)로 제한
 - ii. 교체로 인해 참가 명단에서 제외된 선수는 동일 시즌 타 팀 교체 인원으로 다시 참가 불가
 - iii. 차기 시즌에 팀 원 중 2인 이상 교체 시 새로운 팀으로 간주
 - iv. iii과 같은 경우 전 시즌에서 얻은 상금을 제외한 혜택은 초기화 (예시 : 차기 시즌 시드권 등)
 - ④ 팀 원 교체에 따른 상금 "규정"
 - i. 교체를 통해 참가 명단에 제외/추가된 두 선수는 해당 시즌의 출전 기여도를 판단
 - ii. "운영위"에서 최종 의결 후 각 "참가자"에게 상금에 대한 분배 고지
- 7) 기타
- ① "운영위"의 의결에 따라 "대회" 기간 중 다음 각 항목에 대해 사용을 제한할 수 있다.
 - i. 특정 직업 사용 제한
 - ii. 특정 인게임 의상 사용 제한
 - iii. 특정 인게임 스킬 사용 제한
 - ② 7조 1항을 위반하는 경우 패널티 조항에 따른다.
5. "참가자" 행동 수칙
- 1) "참가자" 외출
- ① "참가자"는 출석 등록 후 방송 "대회" 시작 전까지 경기장 건물 반경 50m를 벗어날 수 없다.
 - ② 꼭 필요한 경우 "운영위" 또는 심판에게 보고 후 허가를 받아 외출할 수 있다.

(계속)

2) 출입 제한

① "참가자" 및 "참가 관계자"는 구분 별로 각 구역의 입장이 제한된다.

구역	구분	출입 가능
경기장	경기 시작 전	다음 경기 진행을 위해 세팅이 필요한 "참가자" (심판 지시) "운영위" 및 "운영위"에게 허가 받은 자 방송 관계자 세팅 중인 "참가자"의 "참가 관계자" 경기 중
	경기 중	경기 진행 "참가자"
선수 대기실		당일 출전 "참가자" 및 "참가 관계자" "운영위" 및 "운영위"에게 허가 받은 자 방송 관계자 미성년자 선수의 법정대리인

3) 음식 및 음료

① 경기장에서는 경기장 내 비치 된 음료 또는 개인 생수만 이용 가능하며, 이 외의 음식물 반입은 허용하지 않는다. 개인 생수 반입 시 상표는 모두 제거하여 방송에 노출 되지 않도록 한다.

② 이 외 선수 대기실 등에는 필요한 음식물 반입은 허용한다.

4) 선수 품위 유지 "규정" 준수

① 부칙의 선수 품위 유지 "규정"을 준수하여야 하며, 이는 "대회"의 참가신청 접수 시점부터 유효하다.

② 한 시즌 종료 후 차기 시즌 진출권을 얻은 "참가자"가 참가 의사를 확정 시 해당 선수는 선수 품위 유지 "규정"을 지속적으로 준수할 의무가 있다.

③ 선수 품위 유지 "규정" 위반 시 위반 정도에 따라 "운영위"가 협의하여 패널티를 부과한다.

5) 비밀 유지 계약 준수

① "참가자"가 "운영위"와 비밀 유지 계약을 체결하는 경우 "대회", 회사, 로스트아크에 관련 된 모든 대외비 사항에 대해 보안을 준수해야 한다.

② 비밀 유지 계약을 위반하여 회사 또는 "운영위"에 손해가 발생한 경우 모든 책임은 위반한 당사자에게 있으며, 이에 대한 손해배상 청구를 할 수 있다.

③ 7조 1항을 위반하는 경우 패널티 조항에 따른다.

6. 패널티

"참가자"가 본 "규정"을 위반한 사실을 확인 시 운영진은 다음과 같은 패널티를 부과할 수 있다.

1) 공통

① 패널티(I, II, III)는 선수 개인에게 부과되지만, 주의/경고 누적은 팀을 기준으로 합산한다.

② 패널티는 부과 후 시즌 종료 시까지 차감/삭제되지 않고 유지 및 누적된다.

③ 대한민국 각 법령을 위반하여 벌금형 이상을 선고 받은 "참가자"에게 즉시 부과되며, 대상 "참가자"는 "대회" 참가 자격을 영구히 박탈한다.

④ 자격 박탈 팀 발생 시 하위 순위 팀들의 순위가 자격 박탈 팀의 숫자만큼 상향된다.

2) 구두 경고

① 위반의 정도가 낮고 "대회" 진행에 끼치는 영향이 작은 경우 부과될 수 있다.

② 경고를 통해 개선 될 수 있는 상황인 경우 부과될 수 있다.

3) 주의

① 같은 위반 사실로 재차 구두 경고가 주어지는 경우 "운영위" 의결로 부과될 수 있다.

② 방송 송출 "대회"의 진행 및 심판의 경기 운영에 차질을 주는 경우 즉시 부과될 수 있다.

③ 주의부터는 팀 내 누적으로 적용 된다.

4) 경고

- ① 주의 2회 누적 시 팀 원 전체의 이후 패널티는 경고부터 진행된다.
 - ② 3항 2호와 같은 경우 부과되며, 주의보다 심각하다는 결정 시 즉시 부과될 수 있다.
 - ③ 팀 합산 경고 3회 시 심각도를 "운영위"가 의결하여 패널티 I, II, III 중 하나를 부과 할 수 있다. 팀원 한 명에게만 부과할 수도 있고, 팀원 전체에게 부과할 수도 있다.
- 5) 패널티 I
- ① 사회적 통념에 어긋나거나 "대회"의 권위를 심각하게 훼손한 경우 부과할 수 있다.
 - ② 타인에 대한 비방 및 모욕으로 "참가자"간 불화를 초래하는 경우 부과할 수 있다.
 - ③ 부칙1의 선수 품위 유지 규정을 위배하는 경우 심각도에 따라 "운영위"가 의결하여 부과할 수 있다.
 - ④ 지각, 비매너 행동, 심판 지시 불이행등으로 잦은 경기 지연 상황을 만드는 경우 부과될 수 있다.
 - ⑤ 팀 원 1인 에게 '패널티'이 부과되고 시즌을 마친 경우 개인 상금의 30%를 삭감하여 지급한다.
 - ⑥ 팀 원 2인 이상에게 '패널티'이 부과되고 시즌을 마친 경우 팀 상금의 30%를 삭감하여 지급한다.
 - ⑦ '패널티'을 받은 "참가자"가 추가 패널티를 받게 될 경우 패널티II로 격상한다.
 - ⑧ '패널티'를 받은 "참가자"를 교체하여 시즌 속행을 원할 경우 위원회는 의결을 통해 교체를 허가할 수 있으며, '패널티'을 받고 교체된 "참가자"는 시즌 기여도와 관계 없이 상금 지급을 하지 아니한다.
- 6) 패널티 II
- ① 패널티의 부과 조건에 해당하고 심각도가 패널티보다 높으나 진행 중인 시즌의 "대회"에 참여를 허락 하는 경우 부과될 수 있다.
 - ② '로스트아크' 게임 경제나 게임성을 해쳐 일반 고객에게 피해를 입힌 경우 즉시 부과될 수 있다.
 - ③ 부칙1의 선수 품위 유지 규정을 위배하는 경우 심각도에 따라 "운영위"가 의결하여 부과할 수 있다.
 - ④ 팀 원 1인이 "패널티II"를 부과 받고 시즌을 마친 경우 개인 상금의 50%를 삭감하여 지급한다.
 - ⑤ 팀 전체 합산 기준 "패널티II" 2회 이상인 경우 '패널티III'로 격상할 수 있다.
- 7) 패널티 III
- ① "운영위"의 의결상 '패널티I', '패널티II'보다 심각도가 높다고 판단 된 경우 즉시 부과 될 수 있다.
 - ② '패널티III'를 부과 받는 선수와 선수가 소속한 팀은 즉시 아래의 조치를 받게 된다.
 - i. 진행 중인 시즌 "대회" 참가 자격 박탈 (팀원 3명 모두)
 - ii. 부과 선수는 "운영위"가 의결한 기한만큼 "대회" 참가 불가(최소 제재: 차기 시즌)
 - iii. 부과 받지 않은 선수는 차기 시즌부터 출전 가능
- 8) 공표
- ① "운영위"는 "참가자"에 대한 처벌 내용을 공표할 수 있는 권리를 갖는다.
 - ② 공표의 대상이 되는 "참가자"는 해당 공표를 이유로 하여 "운영위"에 이의를 제기할 수 없다.

(계속)

[로스트아크 대회 부칙]

1. 일정 및 개요

구분	일정	비고
참가 신청	2019.11.13(수) ~ 2019.11.27(수) 24 시 이전	로스트아크 홈페이지에서 참가 신청 3인 한 팀으로 신청 필수
오프라인 예선	2019.12.14(토) ~ 2019.12.15(일)	<섬멸전> 진행 페이지 공지를 통해 장소 및 시간 고지
방송 본선	2019.12.28(토) 오후 2시	16강 토너먼트 1, 2 경기
	2019.12.29(일) 오후 2시	16강 토너먼트 3, 4 경기
	2020.1.4(토) 오후 2시	16강 토너먼트 5, 6 경기
	2020.1.5(일) 오후 2시	16강 토너먼트 7, 8 경기
	2020.1.12(일) 오후 2시	8강 토너먼트 1, 2, 3, 4 경기
	2020.1.18(토) 오후 2시	4강 토너먼트 1, 2 경기
	2020.1.19(일) 오후 2시	결승전

2. 상금

진출 단계	지급 대상	상금
우승	1 팀	각 3,000만원
준우승	1 팀	각 1,000만원
결승	2 팀	각 500만원
4강	4 팀	각 200만원
8강	8 팀	각 100만원
매치 MVP	경기당 1인 총 15인	각 20만원
결승전 MVP	1인	각 100만원

3. 상세 내용

(1) 참가 신청

① 기간

- i. 2019년 11월 13일(수)부터 11월 27일(수) 23:59:59 까지

② 팀 구성

- i. "규정" 및 "부칙"에 따라 결격 사유가 없는 선수 3명으로 구성
- ii. 로스트아크 이용 고객만 가능 (만 19세 이상)
- iii. 최종 구성원이 3명이 되지 못할 경우 참가 접수 불가

③ 신청 조건

- i. 50레벨을 달성한 캐릭터만 신청 가능
- ii. 참가신청 고객 본인 명의의 계정으로 신청
- iii. 게임 이용 제재 중인 계정은 참가 신청 할 수 없으며, 대회 규정상 결격 사유가 없어야 함
규정을 준수하지 않아 팀원의 참가 자격이 박탈되는 경우, 그 책임은 본인 및 팀에게 있음

④ 신청 제한

- i. 참가 신청 팀이 128개 팀이 초과될 경우 예선 신청 기간 동안 참가자 경쟁전 최고 점수를 합산하여 상위 128개 팀을 선별
- ii. 접수 산정 후 최하위 팀의 점수가 동일하여 128개 팀이 넘어갈 경우에는 모두 예선 참가

자격 부여

(2) 오프라인 예선

① 기간 : 2019년 12월 14일(토), 12월 15일(일)

② 본인 확인

- i. 오프라인 예선에 참여하기 위해서는 현장에서 2차 본인 확인 작업 필요
- ii. 본인 확인을 위한 자료는 주민등록증, 운전면허증, 본인의 사진이 부착된 여권만 인정
- iii. 오프라인 현장에서 본인 확인 시 대회 신청을 친구나 타인의 계정으로 신청 했을 경우 참가 불가

③ 경기 진행 방식

- i. 참가 신청이 정상적으로 완료된 팀은 별도 공지되는 예선 안내에 따라 오프라인 예선 참여
- ii. 모드는 <섬멸전> 으로 진행
- iii. 팀 구성
본 대회에서 각 클래스의 세분화된 전직은 '직업'으로 통칭한다.

직업 명칭

- 전사 클래스 직업 : 디스트로이어, 워로드, 버서커
- 무도가 클래스 직업 : 배틀마스터, 인파이터, 기공사, 창술사
- 헌터 클래스 직업 : 데빌헌터, 블래스터, 호크아이
- 마법사 클래스 직업 : 바드, 서머너, 아르카나
- 암살자 클래스 직업 : 블레이드, 데모닉

- iv. 오프라인 예선은 별도의 대회 서버에서 진행되며 현장에서 엔트리 등록한 클래스의 직업으로 경기를 진행한다. 단, 예선 경기를 시작한 이후에는 엔트리 변경이 불가능하며 지정한 클래스의 직업으로 본선 최종 경기까지 동일한 조합으로 진행하여야 한다.
- v. 팀 구성 시 동일 직업은 한 팀 내에서 중복으로 사용할 수 없으며 동일 클래스는 사용 가능하다.
- vi. 운영위원회로부터 대회 전용 계정을 지급 받고 캐릭터 세팅을 진행하며, 모든 캐릭터의 장비 레벨은 동일하므로 액세서리, 스킬 트라이포드만 세팅 가능
- vii. 승리의 문장 사용 불가능
- viii. 아바타는 대회 전용 계정 내 보유하고 있는 모든 아바타 사용 가능
- ix. 허가되지 않은 모든 채팅 금지 및 채팅창 최소화하여 진행
- x. 게임 내의 지정되지 않은 장소 이동은 불가능하며, 계정 내의 어떠한 재화도 허가되지 않은 곳에 사용 불가능하다.
- xi. 닉네임은 "운영위" 안내에 따라 지정된 형식으로 설정
- xii. 오프라인 예선은 모든 경기가 3전 2선승제로 진행되며, 현장 상황에 따라 진행 방식이 달라질 수 있음
- xiii. 승패 결정은 <섬멸전> 1경기를 1라운드로 최종적으로 2라운드를 이긴 팀이 승리하는 방식
- xiv. 경기에서 승리한 팀은 다음 상위 경기로 진출하며 패배한 팀은 탈락
- xv. 총 16개 상위 팀이 방송 본선에 진출

(3) 방송 본선

① 기간 : 2019년 12월 28일(토) ~ 2020년 1월 29일(일) 매 주 토, 일 / 1월 11일 (토) 제외

② 방식 : 16강 토너먼트

③ 선수 등록

- i. 모든 출전 선수는 자신의 경기가 있는 당일의 방송 시작 2시간 전(일반적인 경기 진행 시 14시, 별도 일정 발생 시 개별 공지)까지 지정된 경기 장소에 도착해야 함

- ii. 지정 시간 이 후 도착하여 지각 판정을 받은 팀에게는 1차 경고, 방송 시작 시간 1시간 전 까지 도착하지 않을 경우 추가로 2회의 경고 부여

④ 경기 진행 방식

- i. 모드는 <섬멸전> 으로 진행
- ii. 방송 본선은 16강 토너먼트로 진행되며 결승전은 7전 4선승제, 결승전을 제외한 모든 경기는 5전 3선승제로 진행
- iii. 방송 본선은 대회 서버에서 진행되며, 운영위원회로부터 대회 전용 계정을 지급 받아 대회 참여
- iv. 대회 서버 내 모든 캐릭터의 장비 레벨은 동일하므로 액세서리, 스킬 트라이포드와 세팅 가능
- v. 승리의 문장 사용 불가능
- vi. 게임 내의 지정되지 않은 장소 이동은 불가능하며, 계정 내의 어떠한 재화도 허가되지 않은 곳에 사용 불가능하다.
- vii. 허가되지 않은 모든 채팅 금지 및 채팅창 최소화하여 진행
- viii. 닉네임은 "운영위" 안내에 따라 지정된 형식으로 설정

⑤ 참가 캐릭터

- i. 참가 선수는 방송 본선 확정 후 고지된 일정 내에 방송 본선에서 사용할 캐릭터를 제출해야 함
 - 제출 정보는 별도 고지
 - 예선에서 경기를 진행한 직업 엔트리로 본선 최종 경기까지 진행
 - 팀 원 3명의 참여 캐릭터 직업 중복 불가
- ii. 참가 캐릭터의 아바타는 대회 전용 계정 내 보유하고 있는 모든 아바타 사용 가능
 - 심판의 판단 하에 의상 변경 또는 해제를 지시하는 경우 선수들은 이에 따라야 함

4. 기타 사항

① 대회 서버 관련

- i. 경기는 대회 전용 서버로 진행하며, 연습을 하는 라이브 서버와 환경의 차이가 있을 수 있음.

② 상금 지급 관련

- i. 상금 지급을 위한 서류를 2개월이내 미제출한 선수는 상금 지급 대상에서 제외될 수 있음.

③ 경기 판정 관련

- i. 무승부 발생 시에는 양 팀 모두 승점 1점을 획득하는 것으로 진행한다.
- ii. 무승부로 인해 승점이 동일할 경우 모든 경기의 양 팀 전장 포인트를 합산하여 승자를 결정한다.
- iii. 만약 첫 경기부터 지속적으로 무승부가 진행되어 3판 2선승제에서 2:2 상황이 발생할 경우 추가 경기를 진행하여 1승을 먼저 획득하는 쪽이 승리한다.

5. 규정의 변경

- ① 본 규정은 'LOST ARK ROYAL ROADERS'의 공정하고 원활한 운영을 위해 상시 수정, 변경, 보완(이하 '수정'등) 될 수 있고, 수정 등 즉시 효력이 발생한다.

단, 주최사는 규정 내 수정 등이 이루어진 경우, 가급적 빠른 시일 내 참가 선수에게 해당 내용을 고지할 의무를 가진다.